

1. Obiettivo:

Il contest "La Classe più Felice d'Italia" mira a promuovere il benessere psicologico degli studenti delle scuole secondarie di secondo grado italiani, incoraggiandoli a sviluppare competenze trasversali essenziali per la loro crescita personale e il successo futuro, accademico e personale.

2. Partecipanti:

Il contest è aperto a tutte le classi delle scuole secondarie di secondo grado italiane e alle classi terze delle scuole secondarie di primo grado italiane. Ogni classe deve essere composta da un gruppo di almeno 10 persone. È possibile la partecipazione di più classi dello stesso istituto.

3. Modalità di Partecipazione:

Per partecipare al contest, i docenti delle classi interessate si registrano sulla webapp fornita dall'organizzazione. Una volta registrati, i docenti riceveranno dei codici di accesso che dovranno assegnare agli studenti partecipanti.

Gli studenti, una volta in possesso dei codici assegnati dai loro docenti, accederanno alla webapp per iniziare a accumulare punti per la loro classe.

Gli studenti possono accedere autonomamente alla webapp senza un codice assegnato dal docente. In questo caso, potranno visualizzare i contenuti e allenare le proprie competenze tramite gli esercizi proposti, ma i punteggi acquisiti non saranno sommati al punteggio della classe. L'utilizzo dell'app in questo caso è puramente ludico.

4. Progetto Felicità Diffusa:

La classe dovrà realizzare un progetto finale che possa contribuire al miglioramento di una condizione per la quale sia possibile valutare un incremento di felicità che comporti un impatto sociale. Tale impatto dovrà essere misurato e reso evidente rendendo noti gli elementi costituenti la condizione al tempo T0 (precedente l'intervento) e il tempo T1 (conseguente l'intervento).

In quest'ottica si riportano di seguito due esempi di progetti ritenuti ad impatto sociale.

Le iniziative sono riportate ad uso esclusivo esemplificativo e non esaustivo delle possibili modalità di realizzazione di progetti di felicità diffusa.

Esempio numero 1: Progetti rivolti a persone anziane - progetti realizzabili nelle RSA che dimostrino con delle testimonianze da parte dei beneficiari come la loro felicità sia incrementata in conseguenza dell'intervento dei giovani che possono assisterli nel compiere azioni che in autonomia non riuscirebbero a portare a termine (ad esempio: gite, visita alle mostre, commissioni ecc.) e offrir loro la loro compagnia (ad esempio tramite ore di volontariato presso i centri, organizzando attività di gruppo).

Esempio numero 2: Progetti rivolti a persone con disabilità - progetti realizzabili presso i centri diurni, le cooperative e /o le associazioni che dimostrino tramite testimonianze dei beneficiari come gli studenti abbiano fornito il loro contributo.

5. Elaborato Finale:

Al termine del contest, ogni classe dovrà consegnare un elaborato finale in formato PDF entro le ore 23.30 del 27 Maggio 2024. L'elaborato può includere testi, immagini, link ai video e altro materiale che testimoniano l'impa

6. Criteri di Valutazione:

I punteggi delle classi sono determinati secondo i seguenti criteri:

10 punti per ogni livello completato dalla classe.

1 punto per ogni accesso giornaliero da parte degli studenti della classe.

La realizzazione del progetto finale può essere valutata con un punteggio da 0 a 400. La valutazione del progetto si basa su tre direttrici:

1. il tempo dedicato alla realizzazione del progetto,
2. il numero di persone raggiunte,
3. l'efficacia del progetto nel migliorare la situazione.

7. Giuria:

La giuria è composta da Dirigenti Scolastici, Referenti Lenovo e rappresentanti della Fondazione della Felicità. La giuria valuterà i progetti finali presentati dalle classi partecipanti secondo i criteri stabiliti nel punto 4 del presente regolamento.

8. Premiazione:

La premiazione avverrà in un evento speciale a Milano, per la quale verranno rimborsate le spese di viaggio delle classi.

La classe che si distinguerà per la partecipazione attiva e per la creazione del progetto più significativo di felicità diffusa vincerà 30 computer Lenovo.

9. Disposizioni Finali:

L'organizzazione del contest si riserva il diritto di apportare modifiche al regolamento o alle date del contest, previa comunicazione agli istituti partecipanti. La partecipazione al contest implica l'accettazione totale e incondizionata del presente regolamento.

La Fondazione della Felicità ripone piena fiducia nei docenti e nella loro capacità di guidare e ispirare gli studenti. È convinta che la collaborazione attiva dei docenti sia fondamentale per promuovere il benessere psicologico degli studenti di tutta Italia e per il successo del contest "La Classe più Felice d'Italia".